

# Einführung in das ActivPanel 9



Kreis Offenbach

Fachdienst 16 – Informationstechnologie

# Inhaltsverzeichnis

- 1 Einleitung
- 2 Tafel starten und Menüleiste benutzen
- 3 vorhandene Programme
- 4 Whiteboardprogramm benutzen
- 5 Daten managen und speichern
- 6 Geräte verbinden und Anschlüsse
- 7 Dokumentenkamera benutzen
- 8 OPS-Computer verwenden
- 9 weitere Tipps und Tricks



# 1 Einleitung

An Schulen im Landkreis Offenbach stehen ActivPanel 9 der Firma Promethean zu Verfügung. Die 86 Zoll großen Touchdisplays fungieren als neue digitale Tafel. Der pädagogische und didaktische Einsatz liegt in den Händen der Lehrkräfte und Schulen. Diese Anleitung fasst wichtige Punkte der Einführung und Bedienung zusammen.

Bei der Reinigung ist folgendes zu beachten: Verwenden Sie zum Reinigen ein Tuch aus 100% Baumwolle oder aus Mikrofaser welches bei Bedarf leicht mit klarem Wasser angefeuchtet werden kann. Verwenden Sie nur ein leicht angefeuchtetes Tuch, um Fehlfunktionen und mögliche dauerhafte Schäden an elektronischen Teilen zu vermeiden. Wischen Sie zum Schluss alle Teile mit einem trockenen Tuch aus 100% Baumwolle oder Mikrofaser nach.

Zusätzlich sollte unter den Tafeln keine Gegenstände stehen, da beim Herunterziehen der Tafel diese oder die Seitenflügel kaputt gehen können.

Hinweis: Alle nachfolgenden Bilder sind Screenshots oder selber erstellt.

## 2 Tafel starten und Menüleiste benutzen

Die digitale Tafel hat vorne eine Menüleiste, die folgendermaßen aussieht und folgende Funktionen hat:



1 Mit dem Power-Knopf startet die digitale Tafel. Durch längeres Drücken kann die Tafel heruntergefahren werden. Durch ein kurzes Drücken wird die Tafel aus dem Stand-By-Modus aufgeweckt.

2 Mit den Lauter und Leiser-Tasten wird die Lautstärke geregelt.

3 Die Flamme aktiviert das Menü der digitalen Tafel.

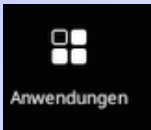
4 Mit der Eisflocke kann das aktuelle Bild an der digitalen Tafel eingefroren werden. Nach erneutem Klicken „taut“ das Bild wieder auf.

5 Die Hand mit dem Ring deaktiviert und aktiviert die Touchfunktion

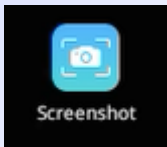
6 Mit dem letzten Symbol wird die Quelle ausgewählt oder gewechselt. Beispiele sind der OPS-Computer oder ein angeschlossenes Gerät.

**Tipp:** Nach dem Hochfahren der digitalen Tafel ist eine Anmeldung als Gast oder Benutzer möglich. Die Anmeldung als Benutzer ermöglicht, dass Einstellungen beispielsweise der Menü-Leiste an allen benutzten Tafeln gleich sind. Dateien wie die Tafelbilder verbleiben auf der jeweiligen Tafel. Aus datenschutzrechtlichen Gründen empfehlen wir die Anmeldung als Gast.

# 3 Programme und ihre Funktionen



Nach dem Anklicken der Flamme öffnet sich eine Menüleiste. Über das Auswählen der „Anwendungen“ gelangt man zu unterschiedlichen Funktionen der Tafel. Es können folgende Funktionen gestartet und benutzt werden:



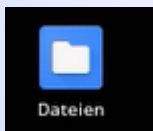
Mittels der Screenshot-Funktion werden Bilder vom Bildschirm gemacht. Diese können in der Whiteboard-App geöffnet oder auf dem Gerät oder dem USB-Stick gespeichert werden.



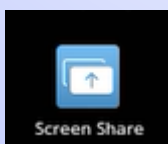
In dem Whiteboardprogramm können Tafelbilder erstellt werden. Wichtige Funktionen sind verschiedenen Hintergründe, das Einfügen von Bildern oder die Verwendung eines Lineals und Geodreiecks. Eine neuere und interaktive Version ist „Explain Everything“.



Chromium ist der Internetbrowser der digitalen Tafel. Mit ihm kann im Internet recherchiert, YouTube-Videos geöffnet oder ein Bild angezeigt werden. Um etwas zu suchen, geben Sie den Begriff direkt oben in der Suchleiste ein.

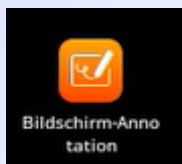


In „Dateien“ werden alle gespeicherten Dateien und alle Speicherorte (z.B. USB-Stick) angezeigt. Dort können Dateien verschoben, kopiert oder neue Ordner erstellt werden.

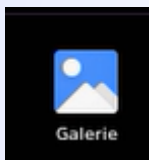


Mittels der Screenshare-Funktion können digitale Geräte verbunden werden. Der Bildschirm des Gerätes wird kabellos auf der digitalen Tafel angezeigt.





Mit der Bildschirm-Annotation kann auf der digitalen Tafel geschrieben werden, egal welches Programm geöffnet ist. Dabei funktioniert die Annotationsfunktion wie eine zweite Folie über dem, was im Hintergrund passiert.



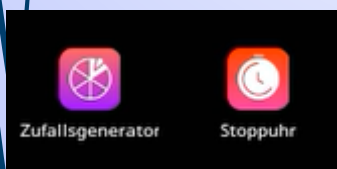
In der Galerie werden Bilder angezeigt. Die Bilder werden in der Anwendung selbst oder über „Dateien“ geöffnet.



Im VLC-Media-Player werden Videos und Tonspuren abgespielt. Die Dateien werden über das Programm selbst oder in der Anwendung „Dateien“ geöffnet. Der VLC-Media-Player spielt viele unterschiedliche Dateitypen ab.



Im Acrobat Reader werden PDF-Dateien geöffnet und angezeigt. Wird das Programm zum ersten Mal benutzt, erscheint eine Anmeldemaske (Bild mit Frau). Diese kann über ein Kreuz oben rechts geschlossen werden.

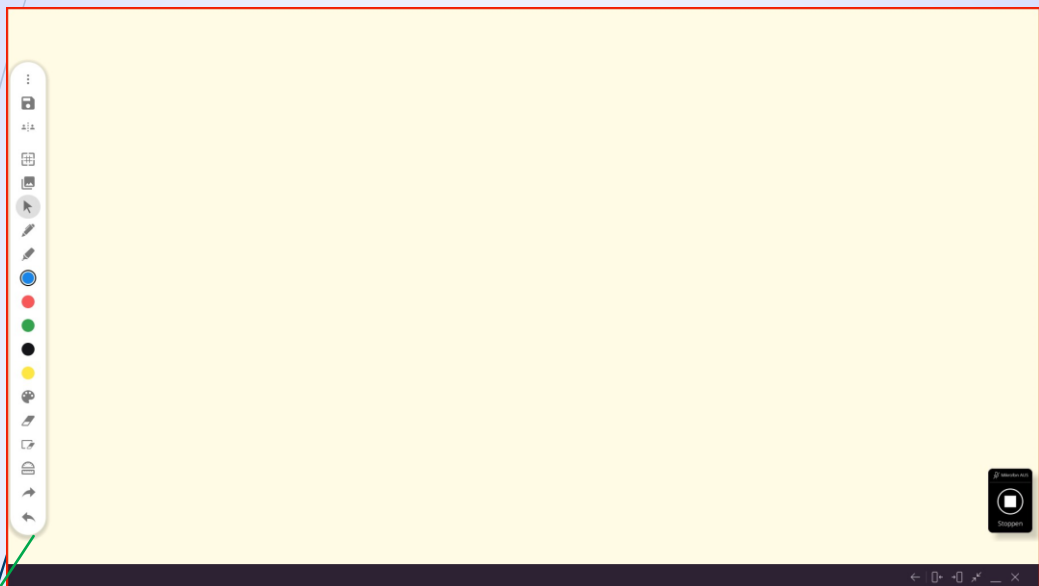


Die Anwendungen Stoppuhr und Zufallsgenerator sind zusätzliche Funktionen, die im Unterricht benutzt werden. Die Stoppuhr umfasst eine Stoppuhr, eine Uhr und einen Timer. Der Zufallsgenerator gibt zufällig Teile eine Menge wieder. Er wird z.B. bei Gruppenarbeiten eingesetzt.

## 4 Whiteboardprogramm benutzen

Zum Anschreiben von Unterrichtsinhalten steht das Whiteboardprogramm zu Verfügung. Über das Anklicken des Symbols „Whiteboard“ in den Anwendungen öffnet sich diese. Auf der Tafel kann sowohl mit einem Stift als auch mit den Fingern geschrieben werden.

So sieht ein leeres Whiteboard aus:



Die Leiste mit den Funktionen kann sowohl an der Seite als auch seitlich angebracht sein. Sie beinhaltet unter anderem folgende Möglichkeiten:



Die 3 Punkte bedeuten weitere Optionen. Dort können unter anderem Tafelbilder geöffnet, gespeichert und als PDF-Dateien exportiert werden.



Hier können Tafelbilder schnell gespeichert werden.



Hiermit kann der Bildschirm im Whiteboard-Programm geteilt werden. So können zwei Personen parallel an der Tafel schreiben. Vorher angeschriebene Inhalte bleiben stehen.



In dieser Funktion werden Hintergründe und die Farben des Hintergrunds ausgewählt.



Hiermit werden vorinstallierte und selbstgespeicherte Bilder angezeigt und geöffnet.



Im Whiteboard kann sowohl mit einem Stift als auch mit einem Textmarker geschrieben werden. Nach der Auswahl der Funktion kann die Dicke des Stiftes festgelegt werden. Darunter befindet sich einige Farben und noch mehr Farben in der Farbpalette, die ausgewählt werden können.



Mit dem Radiergummi können einzelne Bereiche radiert werden. Das Radieren ist möglich, wenn sich ein gestrichelter Kreis sichtbar ist. Ist die Funktion freigeschaltet, kann auch mit dem Handrücken radiert werden.



Hier kann das ganze Tafelbild gelöscht werden.



In der Whiteboard befindet sich auch ein Geodreieck, Lineal und Kreiswerkzeug, die benutzt werden können.



Die Pfeile vor und zurück machen die letzten Aktionen an der Tafel rückgängig oder stellen Gelöschtes wieder her.

Um einen Zauberstift zu benutzen, zuerst den angezeigten Text aufschreiben. Anschließend unten in dem Bedienfeld auf die Schneeflocke drücken. Dann kann der „verzauberte“ Text schreiben und mit einem zweiten Drücken der Schneeflocke wird er sichtbar.

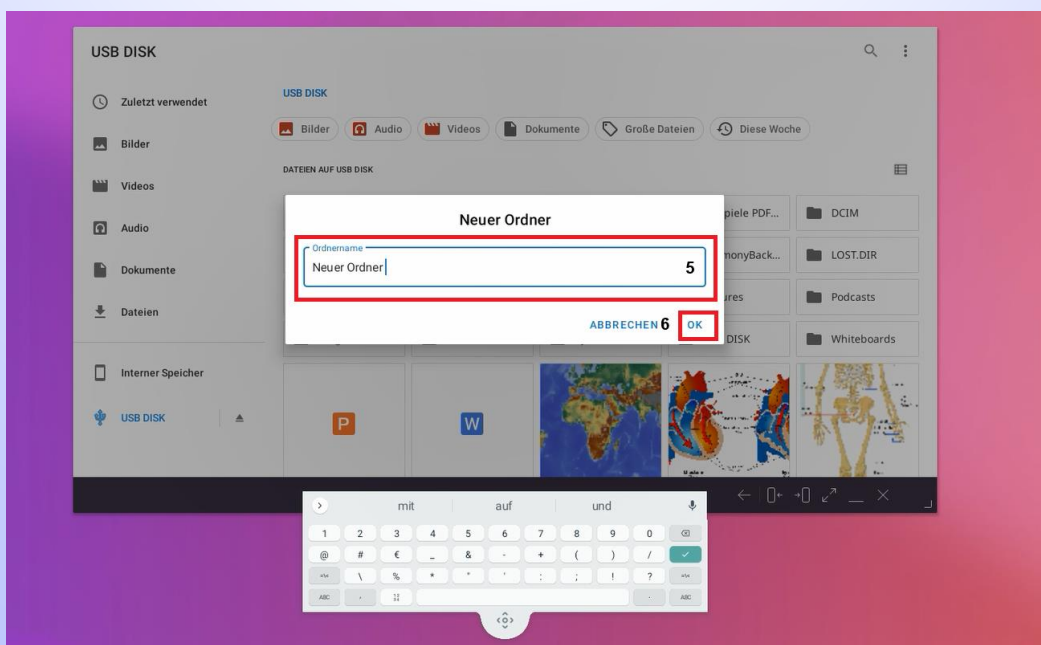
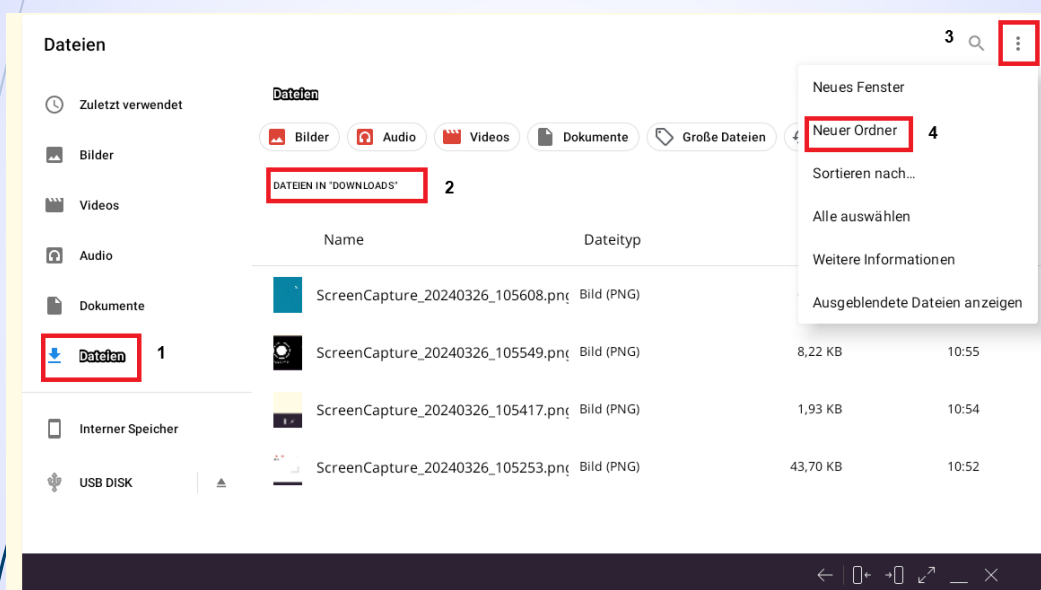
Der Text vorher geschriebene „Zaubertext“ ist auch für die Lehrkraft nicht sichtbar.



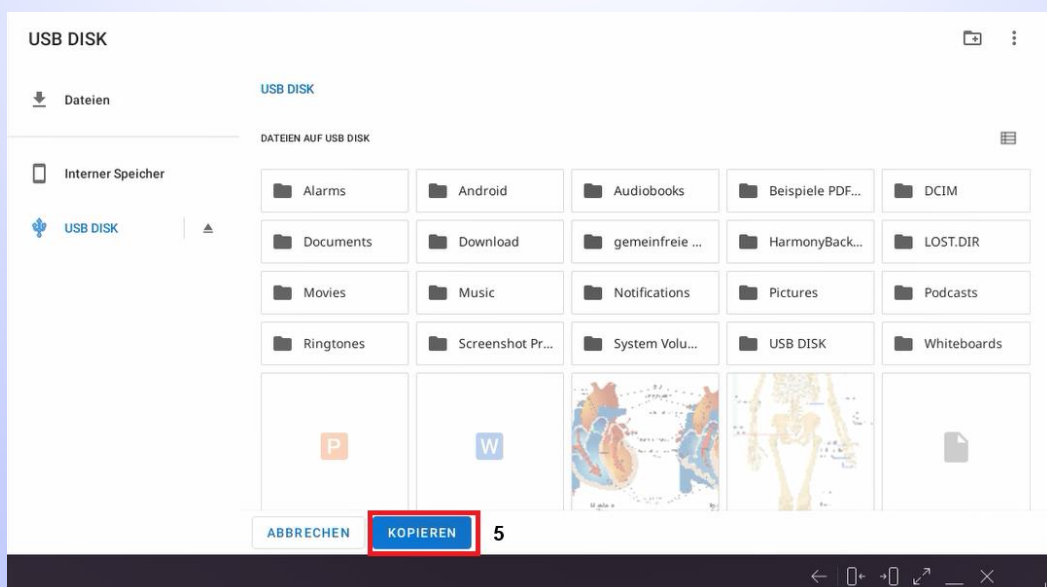
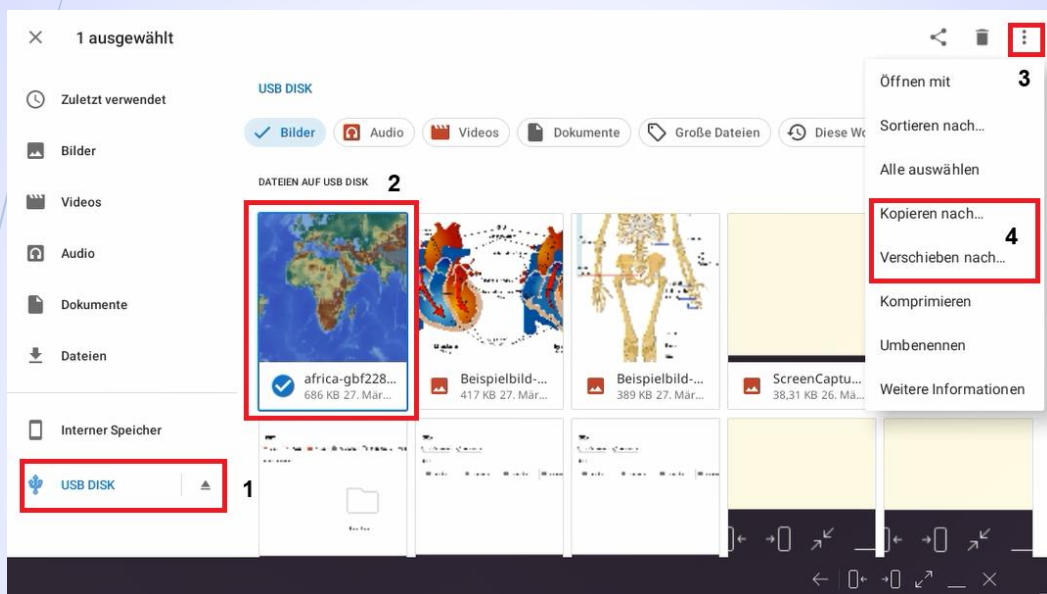
# 5 Daten managen und speichern

In der App „Dateien“ können Dateien gespeichert, sortiert oder geöffnet werden. Um Tafelbilder, Bilder oder Videos von einer Tafel zur anderen zu transportieren kann ein USB-Stick verwendet werden. Manche Schulen strukturieren die Ordner auf der digitalen Tafel beispielsweise nach den Fächern.

Ordner können folgendermaßen angelegt werden: Gehen Sie dazu auf den Bereich Dateien (1) und auf den Unterordner, wo die Dateien eingefügt werden sollen (2). Danach die drei Punkte oben rechts (3) und den Unterpunkt „Ordner erstellen“ auswählen (4). Nun kann der Ordner benannt (5) und über „OK“ erstellt werden (6).



Dateien können folgendermaßen verschoben oder kopiert werden: Wählen Sie dazu den Speicherort der jeweiligen Datei aus (1). Anschließend etwas länger auf die jeweilige Datei klicken (2) und dann oben die 3 Punkte auswählen (3). Über „Kopieren nach“ oder „Verschieben nach“ (4) den neuen Speicherort auswählen. Wenn der Speicherort gefunden ist, über „Kopieren“ (5) bestätigen.



## 6 Anschlüsse und Geräte verbinden

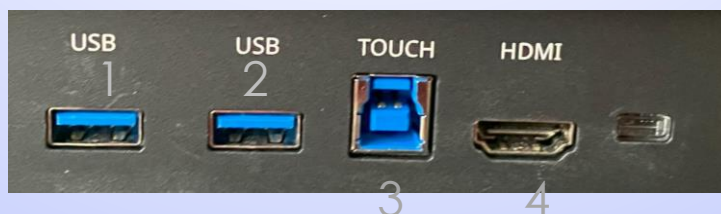
Über die Funktion „Screenshare“ kann der Bildschirm beispielsweise eines Laptops oder Tablets kabellos an der Tafel angezeigt werden. Abhängig vom Gerätetyp werden Touch- und Tonfunktion mit übertragen. Der Verbindungsweg ist je nach Betriebssystem unterschiedlich. Hier eine Übersicht mit den benötigten Anwendungen:

Geräte mit dem Betriebssystem	Können über folgende Anwendung verbunden werden.
iOS (Bsp. iPhone, iPad)	Über Bildschirmsynchronisation oder die App „Promethean“
Windows- und MAC-OS	Über das Programm „Screenshare“
Android (Bsp. Smartphones)	über die App „Promethean“

Genauere Anleitungen, wie die unterschiedliche Gerätetypen mit dem ActivPanel 9 verbunden werden können, befinden sich in der Wissensdatenbank hinter dem QR-Code.





Zusätzlich besitzt die digitale Tafel unterschiedliche Anschlüsse. An der Vorderseite können über die USB-Eingänge (1 und 2) USB-Sticks oder Festplatten angeschlossen werden. Über den USB-A (Touchback-Eingang) (3) und HDMI (4) kann ein eigenes Gerät an der Tafel angezeigt und gesteuert werden.



Seitlich und an der Rückseite der Tafel befinden sich Anschlüsse wie USB-C, HDMI, VGA oder Audio (AUX). Unterhalb der Tafel ist zusätzlich noch ein An/Aus-Schalter, der selten benötigt wird.

# 7 Dokumentenkamera benutzen

Neben der Android-Oberfläche stehen den meisten Schulen ein OPS-Computer mit Windowsoberfläche und eine Dokumentenkamera zur Verfügung. Die Dokumentenkamera wird über ein HDMI-Kabel mit der digitalen Tafel verbunden und an den Strom angeschlossen. Unter sie können Arbeitshefte gelegt oder Experimente gemacht werden.

Die Dokumentenkamera wird folgendermaßen angemacht: Schalten Sie die Dokumentenkamera über den Power-Knopf an  ählen Sie auf der Mittelkonsole (Tasten vorne) an der Tafel die Taste „Quelle“,  dann das jeweilige HDMI aus.



Nähere Informationen zur Dokumentenkamera wie das Datenblatt befinden sich in der Wissensdatenbank hinter dem QR-Code.

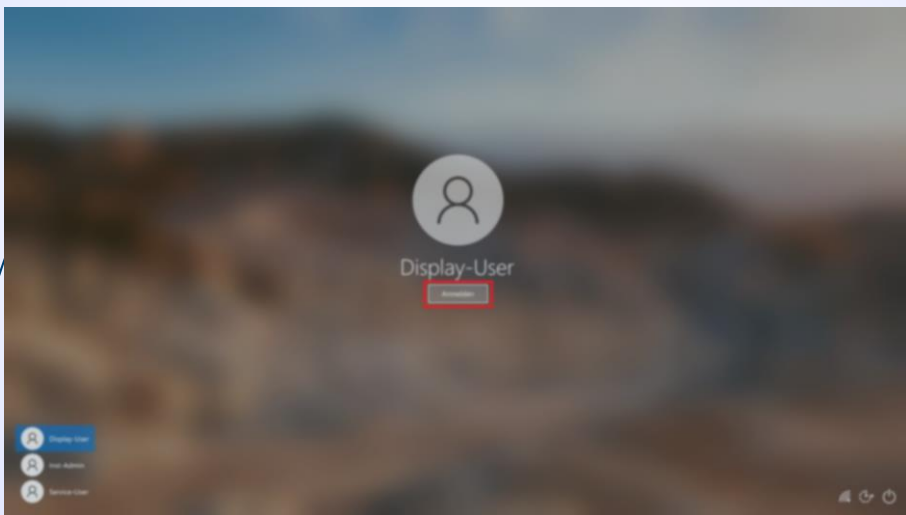


# 8 OPS-Computer verwenden

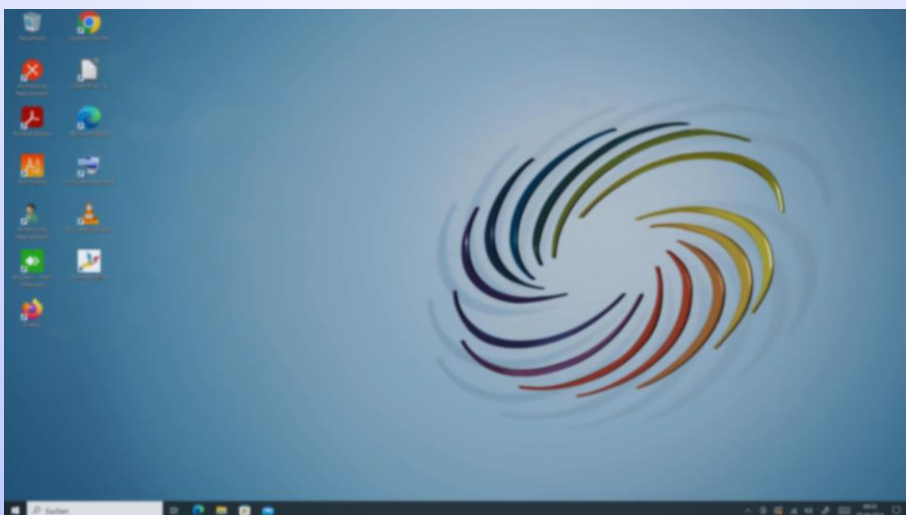
Ein OPS-System ist ein Einschub-PC direkt an der digitalen Tafel. Es ist ein eigenständiger Computer, der an die Tafel angeschlossen ist.

Auf dem Windows-PC sind, Stand April 2024, Programme wie Libre Office, die Lernsoftware ActivInspire oder Internetbrowser.

Ein OPS-Rechner wird folgendermaßen gestartet: In der Mittelkonsole der Tafel die Taste „Quelle“  anklicken, dann OPS auswählen und sich anschließend als „Display-User“ anmelden.



Das ist die aktuelle Windows-Oberfläche auf den OPS-Systemen:





## 9 Weitere Tipps und Tricks

Manchmal funktioniert die digitale Tafel nicht so wie gewollt. Dann gibt es einige schnelle Möglichkeiten, die angewandt werden können:







Wenn ein Programm, wie das Whiteboard nicht funktioniert, kann dieses geschlossen werden (s. Abbildung unten).

Wenn die Internetverbindung nicht funktioniert, kann das WLAN am Board einmal an- und ausgeschaltet werden.

Hängt sich das Board auf, kann es neu gestartet werden. Dazu dieses über den Power-Knopf ein- und ausschalten.

**Tipp:** Bei den digitalen Tafeln ist eine Fernbedienung im Lieferumfang enthalten. Auf dieser befinden sich viele Funktionen wie das Bildschirm einfrieren oder die Non-Touch-Funktion. Diese können von überall aus dem Klassenraum benutzt werden.



Diese **Symbolleiste** befindet sich unten rechts auf dem Bildschirm der digitalen Tafel. Programme können entweder   auf die linke oder auf die rechte Seite des Bildschirms platziert (Splitscreen),  verkleinert,  miniert oder  geschlossen werden. Mit dem Pfeil nach rechts  geht man einen Schritt zurück.